

Team-Action

Abhängig von der Gesamtgruppengröße treten eine bestimmte Anzahl an Teams gegeneinander an. Die Mannschaften erhalten ein Anfangskapital in Form von 15 Chips/Jetons (Farbe spielt keine Rolle).

Diese können bei den verschiedenen Disziplinen je nach Aufgabe auf einzelne oder mehrere Spieler der Mannschaft gesetzt werden, bei jeder Disziplin mind. 1, aber höchstens 4 Chips.

Wird das von der Spielleitung vorgegebene Ziel erreicht, verdoppelt sich der Einsatz. Wenn nicht, ist er verloren.

Sollte eine Gruppe vorzeitig keine Chips mehr haben, so ist sie ausgeschieden, kann aber außer Konkurrenz weiter an den Stationen mitmachen.

Die Disziplinen werden an den einzelnen Stationen erklärt (je nach Zeitaufwand an einzelnen Stationen mit oder ohne vorheriges Üben). Bei verschiedenen Spielen ist es das Ziel, ein gegnerisches Team zu schlagen, bei anderen eine bestimmte Punktzahl zu erreichen

Die Teilnehmer beschließen gemeinsam, wer für sie startet und wie viel sie setzen wollen. Hier gilt es, Verantwortung für das Team zu übernehmen, Fehler zu akzeptieren und seinen Mitspielern zu vertrauen.

Natürlich macht es Sinn, den gegnerischen Teams nicht zu verraten (oder sie sogar zu täuschen), ob eine Aufgabe schwer oder leicht zu bewältigen war.

Das Siegerteam ist meist nicht die Mannschaft, die die meisten Aufgaben besteht, sondern die, die sich am besten einschätzen kann und am cleversten setzt.

Aus folgenden Stationen kann frei gewählt werden:

(1) Bogenschießen

Einweisung in die Kunst des traditionellen Bogenschießens, kleiner Theorieteil mit Übungen und Spielen in der Praxis, gerne auch mit näheren Infos zum Bogenschießen.

(2) Blasrohr schießen

Treffen Sie das Bulls Eye mit Nadel-Darts aus professionellen Blasrohren.

(3) Bola werfen

Platzieren Sie 2 mit einem Seil verbundene Kugeln auf dem Zielgerüst.

(4) Lasso werfen

Lassen Sie sich den Umgang und die Wurftechnik mit einem Lasso zeigen und werden Sie selbst zum Cowboy

(5) Feuer machen

Schaffen Sie es, mit Feuerstein und Zunder eine Flamme zu entfachen... schöne Survival-Übung!

(6) Angelzielwurf (Trockenübung)

Treffen Sie beim Auswurf mit einer richtigen Angel in den Zielkreis. Auf Wunsch kann an dieser Station angelinteressierten Menschen mehr Infos über ein tolles Hobby gegeben werden.

(7) Nageln

Wer treibt zuerst einen Nagel mit der hinteren Hammerseite ins Holz?

(8) Krocket

Jeder hat es schon mal gesehen, kaum einer hat es gespielt: Nervenkitzel, Geschicklichkeit, Taktik in dem royalen Spiel, das dem Golf ähnelt.

(9) Milchkannen-Hochwurf

Nicht weit sondern hoch. Technik ist gefragt.

(10) Biersorten erkennen

Nur was für die Männer, die immer behaupten die Spezialisten in Sachen Bier und Geschmack zu sein. Warten wir es mal ab!

(11) Karten blasen

Wer schafft es, dass die wenigsten Spielkarten auf dem Flaschenhals liegenbleiben?
Ein einfaches Spiel, aber eine Riesengaudi!

(12) Musik erkennen

Oldies but Goldies: Wer erkennt die meisten Lieder und Interpreten?

(13) Schätzen

Sind Sie gut im Schätzen? Entfernungen, Gewichte und Mengen müssen erraten werden.

(14) Kartoffel-Katapult

Ein imposantes Schießgerät verhilft zu überraschenden Weitschüssen, die per Korb von den anderen Teamkollegen gefangen werden müssen.

(15) Schatzsuche

Finden Sie auf dem Gelände versteckte Goldtaler.

(16) Baumstamm werfen

Wer wirft den größten Stamm, dass er sich überschlägt und möglichst gerade liegenbleibt?

(17) Tau ziehen

...hier gibt's nicht viel zu erklären.

(18) Stein werfen

Wer wirft den Stein am weitesten?

(19) Sack schlagen

Bringen Sie Ihren auf einem Baumstamm balancierenden Gegner aus dem Gleichgewicht, bevor er Sie erwischt!

(20) Axt- und Messer werfen

Treffen Sie mit gezielten Würfeln die Mitte der Holzscheibe.



Allgemeine Informationen:

Einzel- oder Gruppenwettbewerb mit Auswertung und Siegerehrung. Alle Stationen werden von mindestens einem unserer Mitarbeiter betreut.

Dauer: ca. 3,5 Std.